



# Extreme Outlaw XO

## Sportliches Reglement



### Zeitklasse

¼ Mile 6.00 – 8.50 Sek. / 1/8 Mile 3.50 – 5.45 Sek.

### Zulassungsvoraussetzung

Nur aufgeladene (Kompressor oder Turbo) Motoren oder mit Lachgas.

Übereinstimmung mit den für das Fahrzeug und der gefahrenen Zeit geltenden technischen- und Sicherheitsbestimmungen.

### Ampel

Sportsman Tree

### Burnout

Ein Burnout über die Startlinie

### Cool-down time

Minimum 45 Minuten

### Qualifikation

Der Veranstalter sollte bemüht sein, mindestens 4 Qualifikationsläufe durchzuführen. Mindestens ein gewerteter Qualifikationslauf berechtigt zur Teilnahme an den Cannonball Wertungsläufen.

Gewertet werden nur Läufe innerhalb der Zeitklasse (¼ Mile 6.00 – 8.50 Sek.)

Die schnellste gefahrene Zeit bei der Qualifikation ist automatisch der Index (Dial-in) für die Cannonball Wertungsläufe.

### Lane Choice

In der ersten Runde hat der Fahrer mit der besseren Qualifikationszeit die Bahnwahl. In den weiteren Runden hat der Fahrer die Bahnwahl, der in der vorherigen Runde die geringere Differenz zwischen real gefahrener Zeit und Dial-in gefahren hat.

### Cannonball Wertung

Alle qualifizierten Teams fahren alle Wertungsläufe.

Der Veranstalter sollte bemüht sein, mindestens 4 Wertungsläufe durchzuführen.

Ausscheiden aus der Cannonball Wertung

- Fehlstart (Rotlicht)
- Start vor Aktivierung der Startanlage durch den Starter
- Foul (Überfahren der Mittel- oder Seitenlinie)
- Kein vollständiger Lauf z.B. durch Motorschaden

Gewertet wird die positive oder negative Differenz zwischen real gefahrener Zeit und des gesetzten Index.

Der Index darf unterboten werden (negative Differenz).

Die einzelnen Differenz-Zeiten werden von allen gewerteten Läufen nach dem letzten Lauf addiert (negative Zeiten werden wie positive gewertet).

Gewonnen hat der Fahrer mit der geringsten Summe aller gefahrenen Differenz-Zeiten.

Runner Up ist der Fahrer mit der nächst geringsten Summe u.s.w.



# Extreme Outlaw XO

## Sporting Regulations



### Time Class

1/4 Mile 6.00 – 8.50 sec. / 1/8 Mile 3.50 – 5.45 sec.

### Eligibility Requirements

Only supercharged or turbocharged engines or those using nitrous oxide.  
Compliance with the applicable technical and safety regulations for the vehicle and the time achieved.

### Christmas Tree

Sportsman Tree

### Burnout

One burnout across the starting line

### Cool-down time

Minimum 45 minutes

### Qualification

The organizer should endeavor to conduct at least 4 qualifying runs.  
At least one timed qualifying run qualifies a participant for the Cannonball scoring runs.  
Only runs within the time class (1/4 mile 6.00 – 8.50 seconds) will be scored.  
The fastest time recorded in qualification automatically becomes the index (dial-in) for the Cannonball scoring runs.

### Lane Choice

In the first round, the driver with the better qualifying time chooses the lane.  
In subsequent rounds, the driver with the smallest difference between their actual lap time and dial-in time in the previous round chooses the lane.

### Cannonball Scoring

All qualified teams will compete in all scoring runs.  
The organizer should aim to conduct at least four scoring runs.

#### Disqualification from the Cannonball Scoring

- False start (red light)
- Starting before the starter activates the starting system
- Foul (crossing the center or side line)
- Incomplete run, e.g., due to engine failure

The positive or negative difference between the actual lap time and the set index is used for scoring.

The index can be undercut (negative difference).

The individual time differences from all scored runs are added together after the last run (negative times are treated as positive).

The winner is the driver with the lowest total time difference.

The runner-up is the driver with the next lowest total, and so on.