



# START - KERSTBOOM

Posted on 14 april 2019

This post is also available in:  [Deutsch \(Duits\)](#)  [English \(Engels\)](#)  [Nederlands](#)

Een race tussen twee voertuigen wordt gestart door middel van een elektronisch systeem dat een "kerstboom" wordt genoemd. De boom dankt zijn naam aan de veelkleurige gloeilampen - die zich aan elke kant van de boom bevinden: twee kleinere witte lampen bovenaan, gevolgd in aflopende volgorde door drie gele, een groene en een rode LED (light-emitting diode) per kant.

Er zijn vier lichtbarrières over de startlijn, twee lichtbarrières per baan, die verbonden zijn met een fotocel. De fotocellen zijn verbonden met de boom en met de elektronische tijdwaarneming. Zodra de voorwielen van een raceauto door de eerste lichtbarrière op zijn baan breken, gaan de zogenaamde "pre-staged" lampjes op de boom (de 2 kleine witte lampjes bovenaan) branden en geven ze de rijder het signaal dat hij zich ongeveer 178 mm voor de eigenlijke startlijn bevindt. Vervolgens rolt het voertuig met zijn voorwielen tegen de volgende lichtbarrière, de zogenaamde "stage beam" (startlichtbarrière). Zodra de lichtbarrière wordt onderbroken, gaan ook de "staged" lampen (de twee kleine witte lampjes onderaan) op de boom branden, ten teken voor de bestuurder dat hij zich precies op de startlijn bevindt. Zodra alle "staged" lampen (4 aan elke kant) branden, richten beide rijders zich op de startvolgorde vanaf de boom. Nadat de twee voertuigen zijn "gestaged" (vernederlandest), activeert de starter de startvolgorde van de boom. De starter is een persoon die tussen de twee voertuigen staat en een startschakelaar vasthoudt die verbonden is met de boom. De starter zorgt ervoor dat de voertuigen op tijd hun burnouts doen en dat ze binnen een vooraf bepaalde tijd voor hun klasse aankomen. Als beide bestuurders klaar zijn, start de starter de race. De boom heeft twee startsequenties en afhankelijk van welke voertuigklasse er op dat moment wordt gereden, wordt de boom vóór de race door het tijdwaarnemingssysteem correct ingesteld met de juiste startsequentie voor de betreffende klasse. In de "Full-Tree"-startsequentie ("Sportsman Tree") gaan de drie gele LED's in aflopende volgorde branden met tussenpozen van vijftienden van een seconde, gevolgd door de groene LED met tussenpozen van vijftienden van een seconde.

Startlicht (kerstboom): De kerstboom wordt opgesteld in het midden van de twee banen (drag strip) 15 voet (4,57m) na de startlijn ('stage'). De kerstboom toont de individuele startposities voor beide banen afzonderlijk. In het belang van de toeschouwers worden de startposities ook weergegeven aan de tegenoverliggende zijde (90° offset). De startlichten voor elke baan bestaan uit twee witte lampen voor "PRE-STAGE", twee witte lampen voor "STAGE", drie gele lampen voor "PRE-START", één groene lamp voor "Start" en één rode lamp voor "FOUL-START".

Pre-Stage	De bestuurder bevindt zich bij de tweede lichtbarrière voor de startlijn
Staged	De voorwielen staan op de startlijn Zodra beide auto's op de startlijn staan begint de startvolgorde.
Achtung	Pro-Tree = alle gele lichten tegelijk Full-Tree = achter elkaar afdalen
Start	Der Start is vrijgegeven
Frühstart	Het voertuig verliet de start te vroeg.

**PRE-STAGE LIGHT:** Deze geven aan de rijders aan dat ze zich net voor de startpositie bevinden en nog ongeveer 20 seconden hebben om de startlijn (STAGE) te bereiken.

**STAGELICHT:** Deze geven aan de rijders aan dat ze zich in de startpositie bevinden en klaar zijn om te vertrekken. De startpositie moet nu behouden blijven tot het groene licht de wedstrijd vrijgeeft.

**PRE-START LIGHT 1-3:** Licht op van boven naar beneden (pos. 1-3), of samen na ongeveer 1-5 seconden (willekeurige generator), zodra beide rijders hun startpositie hebben ingenomen (STAGE). De toevalsgenerator wordt niet gebruikt voor trainingsritten. Afhankelijk van de raceklasse worden de drie gele lichten afzonderlijk met tussenpozen of tegelijkertijd (snelstart) ingeschakeld.

**GROEN LICHT:** De lampjes gaan branden nadat het laatste gele lampje is uitgegaan en geeft de start vrij.



**ROOD LICHT:** Deze lampen gaan branden bij een valse start, d.w.z. als de race wordt gestart voordat het laatste gele lampje is uitgegaan, wordt de race niet genoteerd voor die persoon en wordt deze als verloren beschouwd.

*Bron: Dragracinghistory.de*